1. Índice.
2. Contenido de la caja.
3. Introducción lore, visión de forma general.
4. Reglas.
   1. Explicación del contenido
      1. Tablero.
      2. Condiciones de victoria.
      3. Ficha de pjs.
         1. Contenido de la ficha.
         2. Explicación habilidades.
      4. Tokens (fichas de mejoras, comida, agua, pánico, objetivos, etc.).
      5. Mazos, cantidades, utilidades.
   2. Preparación partida.
   3. Resumen del día.
      1. Preparación.
         1. Eventos diarios.
         2. Actualización de monstruos en tablero.
      2. Turno jugador.
         1. Robar evento de jugador.
         2. Movimiento de jugador.
         3. Realizar acciones disponibles (2).
         4. Movimientos de monstruos.
         5. Resolver combates.
      3. Descanso.
         1. Pagar mantenimiento comida y agua.
         2. Refugio.
   4. Acciones disponibles.
      1. Movimiento.
      2. Buscar comida y agua.
      3. Buscar ítems.
      4. Fabricar armas.
      5. Fabricar trampas.
      6. Combate.
      7. Buscar refugio.
   5. Fin de partida.
5. Glosario.
6. Créditos.